



Dreamweaver CS6

Camila Ceccatto da Silva Perez

Dreamweaver CS6

Desenvolvendo Sites



viena

1ª Edição
Santa Cruz do Rio Pardo/SP
Editora Viena
2013

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)

Perez, Camila Ceccatto da Silva
Dreamweaver CS6 : desenvolvendo sites / Camila
Ceccatto da Silva Perez. -- 1. ed. -- Santa Cruz
do Rio Pardo, SP : Editora Viena, 2013. --
(Coleção premium)

Bibliografia.
ISBN 978-85-371-0323-4

1. Dreamweaver (Arquivo de computador) 2. Web
sites - Criação 3. Web sites - Desenvolvimento
I. Título. II. Série.

13-10817

CDD-005.369

Índices para catálogo sistemático:

1. Dreamweaver CS6 : Computadores : Programas :
Processamento de dados 005.369

Copyright© 2013 – Viena Gráfica e Editora Ltda.

Todos os direitos reservados pela Viena Gráfica e Editora. LEI 9.610/98 e atualizações.
Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida ou transmitida, sejam quais forem os meios
empregados: eletrônicos, mecânicos, fotográficos, gravações ou quaisquer outros.
Todas as marcas e imagens de hardware, software e outros, utilizados e/ou mencionados nesta obra, são
propriedades de seus respectivos fabricantes e/ou criadores.

Autor: Camila Ceccatto da Silva Perez
Revisão Técnica: Daniel Hayashida Simão
Revisão Ortográfica: Graciele Alves de Mira
Capa: Juliana Rodrigues da Costa
Diagramadora: Juliana Rodrigues da Costa e Luciane Mendonça
Ilustrações: Camila C. S. Perez, iStockphoto.com
Revisão de Diagramação: Denise de Fátima Andrade
Supervisão Editorial: Karina de Oliveira

ISBN: 978-85-371-0323-4

1ª Edição - 09/2013 - SCR Pardo / SP

Impresso no Brasil

À Carina, minha irmã e amiga.

C.C.S.P.

*“O pessimista se queixa do vento,
o otimista espera que ele mude e
o realista ajusta as velas.”*

William George Ward

Prefácio

A Internet é uma excelente ferramenta de propaganda, marketing e venda de produtos e serviços. O número de usuários e de negócios concluídos através da rede é cada vez maior. Por isso, o marketing na Internet não é mais uma questão de escolha, é uma ação imprescindível para se manter competitivo.

O desenvolvimento de um site profissional para empresas tornou-se indispensável. Manter um site na Web com informações sobre seus produtos e serviços é fundamental. Com isso, a procura por profissionais especializados no desenvolvimento e manutenção de sites aumentou.

Desde o layout até as constantes atualizações de conteúdo é preciso contar com o trabalho, a criatividade e o conhecimento de desenvolvedores que utilizem programas que ofereçam ferramentas capazes de criar páginas atrativas e funcionais. Existem vários softwares específicos para esse trabalho com ferramentas eficazes e versáteis que permitem criar projetos diferenciados.

O Dreamweaver CS6 é um software editor de códigos de várias linguagens voltado para a Web. Suas ferramentas facilitam o trabalho dos usuários no desenvolvimento e na edição de sites e aplicativos para a Internet. A integração e compatibilidade do Dreamweaver com outros programas da Adobe, como Flash, o Photoshop e o Fireworks possibilita a criação, edição e a preparação de trabalhos complexos que podem ser visualizados em computadores e em dispositivos móveis, como tablets e smartphones.

O livro Dreamweaver CS6 – Desenvolvendo Sites está dividido em onze capítulos e apresenta os conceitos básicos para compreensão rápida dos comandos do software e explicações práticas de como criar vários itens para um site. Entre os tópicos abordados estão: os recursos da versão CS6, as ferramentas da área de trabalho do software, criação e configuração de um site, pastas locais e remotas, gerenciamento da transferência de arquivos para servidor, recursos visuais para layout, inserção de conteúdo, inserção e formatação de texto, inserção e formatação de imagem, utilização de som, hiperligações, menus de salto, mapas de imagem, arquivos SWF, inserção de arquivo de som, páginas com CSS, como criar regras CSS, verificação de compatibilidade com o navegador, sites dinâmicos, recursos para o desenvolvimento de aplicativo Web, banco de dados com PHP, utilização de formulários, objetos de formulários dinâmicos, trabalho com outros aplicativos, utilização da biblioteca Spry e seus recursos, entre outros.

O material possui ainda exemplos que ilustram os textos e um capítulo de exercícios práticos visando a fixação dos principais tópicos abordados pela autora.

Denise de Fátima Andrade
Jornalista – MTB 53277/SP

Sumário

Lista de Siglas e Abreviaturas.....	19
1. Noções Básicas	21
1.1. Novidades do Dreamweaver CS6.....	23
1.2. Área de Trabalho	24
1.2.1. Tela de Boas-vindas	25
1.2.2. Barras de Ferramentas.....	25
1.2.2.1. Barra de Ferramentas Documento	26
1.2.2.2. Barra de Ferramentas Padrão.....	26
1.2.2.3. Barra de Ferramentas Processamento do Estilo.....	26
1.2.2.4. Barra de Ferramentas Navegação do Navegador.....	27
1.2.2.5. Barra de Ferramentas Codificação	28
1.2.3. Menus de Contexto.....	28
1.2.4. Barra Status	29
1.2.4.1. Seletor de Tags.....	29
1.2.5. Grupo de Painéis	30
1.3. Modos de Visualização.....	30
1.4. Painéis.....	31
1.4.1. Painel Propriedades	31
1.4.2. Painel Arquivos	32
1.5. Planejamento do Site	32
1.5.1. Objetivo.....	32
1.5.2. Compatibilidade com Navegadores	33
1.5.3. Estrutura.....	33
1.6. HTML.....	33
1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver	34
1.8. Instalar o EasyPHP.....	35
2. Site do Dreamweaver	41
2.1. Configuração de um Site do Dreamweaver	43
2.1.1. Estrutura de Pastas Locais e Remotas.....	43
2.1.2. Configurar um Site Novo.....	44
2.1.2.1. Guia Site	45
2.1.2.2. Guia Servidores.....	45
2.1.3. Configurar um Servidor de Teste.....	48
2.1.4. Gerenciar e Editar Sites	49
2.1.5. Remover um Site da Lista de Sites	50
2.2. Criar um Arquivo	51
2.2.1. Criar uma Página em Branco.....	51
2.2.2. Criar um Modelo em Branco	52
2.2.3. Criar Outros Tipos de Página.....	54
2.3. Abrir Documentos	55
2.4. Salvar Documento	56
2.5. Definir Preferências do Documento Padrão.....	58

2.5.1.	Definir o Tipo e a Codificação	58
2.5.2.	Definir a Extensão de Arquivo Padrão	59
2.6.	Limpar Arquivos em HTML do Microsoft Word	59
2.7.	Gerenciar Transferência de Arquivos para Servidor	61
2.7.1.	Colocar Arquivos em um Servidor Remoto	61
2.7.2.	Obter Arquivos de um Servidor Remoto	62
2.7.3.	Exibir Informações sobre Transferência de Arquivo	63
2.8.	Visualizar Páginas.....	64
2.8.1.	Visualizar Páginas no Dreamweaver	64
2.8.2.	Visualizar Páginas em Navegadores.....	65
2.8.3.	Visualizar Páginas em Várias Telas	67
3.	Layout de uma Página	69
3.1.	Recursos Visuais para Layout	71
3.1.1.	Réguas.....	71
3.1.2.	Guias	71
3.1.3.	Grade	74
3.2.	Tabelas	75
3.2.1.	Inserir Tabela.....	76
3.2.2.	Importar e Exportar Dados Tabulares	76
3.2.3.	Selecionar Elementos de Tabela	78
3.2.3.1.	Copiar, Colar e Excluir Elementos de Tabela	79
3.2.4.	Propriedades da Tabela.....	80
3.2.5.	Formatação de Tabelas	81
3.2.5.1.	Redimensionamento de Tabelas, Colunas e Linhas.....	82
3.2.5.2.	Inserir e Remover Linhas e Colunas.....	84
3.2.5.3.	Preenchimento e Contorno.....	84
3.2.5.4.	Divisão e Mesclagem de Células.....	85
3.2.6.	Tabelas Aninhadas.....	86
3.2.7.	Ordenação de Tabelas	86
3.3.	Quadros	87
3.3.1.	Criar Quadros.....	88
3.3.2.	Seleção de Quadros	90
3.3.3.	Abrir Documentos em um Quadro.....	90
3.3.4.	Salvar Arquivos de Quadro	91
3.3.5.	Propriedades de Quadro	91
3.3.6.	Controle do Conteúdo do Quadro com Links	92
3.3.7.	Quadros Aninhados	93
3.3.8.	Fornecimento de Conteúdo para Navegadores sem Suporte a Quadros	93
3.4.	Trabalho com Ativos	94
3.4.1.	Painel Ativos.....	94
3.4.2.	Inserir Ativo a um Documento	95
3.4.3.	Aplicar Cor ao Texto com o Painel Ativos	96
3.4.4.	Aplicar URL com o Painel Ativos	96
3.4.5.	Selecionar e Editar Ativos.....	96
3.4.6.	Usando Ativos em Outro Site.....	97
3.5.	Biblioteca	97

3.5.1.	Inserir um Item na Biblioteca.....	97
3.5.2.	Utilizando um Item de Biblioteca.....	98
3.5.3.	Editar Itens de Biblioteca.....	98
3.6.	Aplicar Cor à Página	100
4.	Conteúdo das Páginas	103
4.1.	Painel Inserir.....	105
4.2.	Texto	106
4.2.1.	Inserir Texto.....	107
4.2.1.1.	Inserção de Caracteres Especiais	107
4.2.1.2.	Importar Texto de Documentos do Microsoft Office	107
4.2.2.	Listas Numeradas e com Marcadores	108
4.2.3.	Localizar e Substituir Texto.....	109
4.2.4.	Verificação Ortográfica.....	110
4.2.5.	Formatação de Texto	111
4.2.5.1.	Formatação HTML no Painel Propriedades	112
4.2.5.2.	Alterar Cor do Texto	112
4.2.5.3.	Alterar Alinhamento de Texto	114
4.2.5.4.	Aplicar Recuo ao Texto.....	114
4.2.5.5.	Aplicar Estilos de Fonte.....	114
4.2.6.	Linhas Horizontais	114
4.2.7.	Modificação das Combinações de Fontes.....	115
4.2.8.	Inserção de Datas.....	116
4.3.	Imagem.....	116
4.3.1.	Inserir Imagem.....	116
4.3.2.	Formatar Imagem	118
4.3.2.1.	Alinhar Imagem	118
4.3.2.2.	Redimensionar Imagem	119
4.3.3.	Alocador de Espaço de Imagem.....	120
4.3.4.	Editar Imagens no Dreamweaver.....	121
4.3.5.	Editar Imagens em um Editor Externo	123
4.3.6.	Imagem de Sobreposição	125
4.3.7.	Aplicar Comportamentos às Imagens	126
4.4.	Inserindo Conteúdo de Mídia.....	126
4.4.1.	Arquivos SWF.....	126
4.4.1.1.	Inserir Arquivos SWF	127
4.4.1.2.	Visualizar Arquivos SWF.....	129
4.4.2.	Filmes Shockwave.....	129
4.4.3.	Inserção de Vídeo em HTML5	129
4.4.4.	Vídeos de Outros Formatos	130
4.4.5.	Widgets da Web.....	131
4.4.6.	Inserção do Conteúdo de Plug-in	131
4.4.7.	Controle ActiveX.....	132
4.4.8.	Applet Java.....	132
4.5.	Som	133
4.5.1.	Vincular um Arquivo de Áudio.....	134
4.5.2.	Incorporar um Arquivo de Áudio	134

5.	Hiperligações.....	137
5.1.	Vinculação	139
5.1.1.	Adicionar Link.....	140
5.1.1.1.	Link para um Local do Documento	141
5.1.1.2.	Link de E-mail	141
5.1.1.3.	Links Nulos e de Script	142
5.1.2.	Definir o Caminho Relativo.....	142
5.1.3.	Atualizar Links Automaticamente.....	143
5.1.4.	Alterar um Link no Site Inteiro.....	145
5.1.5.	Testar Links no Dreamweaver.....	145
5.2.	Menus de Salto	146
5.2.1.	Inserir Menu de Salto.....	146
5.2.2.	Editar Menu de Salto.....	147
5.3.	Mapas de Imagem	148
5.3.1.	Inserir Mapas de Imagem.....	148
5.3.2.	Editar Pontos Ativos do Mapa de Imagem	149
5.4.	Solução de Problemas de Links	150
5.4.1.	Localizar Links Rompidos, Externos e Órfãos.....	150
5.4.2.	Corrigir Links Rompidos	151
6.	Páginas com CSS.....	153
6.1.	Painel Estilo CSS.....	155
6.1.1.	Painel Estilo CSS Modo Atual	156
6.1.2.	Painel Estilo CSS Modo Tudo.....	157
6.2.	Criar CSS	158
6.2.1.	Criar Novas Regras CSS	158
6.2.2.	Definir Propriedades CSS	159
6.2.2.1.	Definição das Propriedades de Tipo.....	160
6.2.2.2.	Definição das Propriedades de Fundo	161
6.2.2.3.	Definição das Propriedades de Bloco.....	162
6.2.2.4.	Definição das Propriedades de Caixa	163
6.2.2.5.	Definição das Propriedades de Borda	164
6.2.2.6.	Definição das Propriedades de Lista.....	165
6.2.2.7.	Definição das Propriedades de Posicionamento.....	166
6.2.2.8.	Definição das Propriedades de Extensões	167
6.2.2.9.	Definição das Propriedades de Transição	168
6.2.3.	Vincular Folha de Estilos CSS Externa	168
6.2.4.	Exemplos de Folhas de Estilos do Dreamweaver	169
6.3.	Aplicar Estilos CSS.....	170
6.4.	Editar Regra CSS	170
6.4.1.	Editar Regra no Painel Estilos CSS.....	171
6.4.2.	Inserir uma Propriedade a uma Regra.....	171
6.4.3.	Editar Folha de Estilos CSS.....	171
6.5.	Movimentação de Regras CSS.....	172
6.6.	Layout das Páginas com CSS.....	172
6.6.1.	Estrutura do Layout de Página CSS	173
6.6.2.	Criar Página com Layout CSS	174

6.6.3.	Folhas de Estilo em Tempo de Design	176
6.7.	Tags Div.....	177
6.7.1.	Inserir Tags Div	177
6.7.2.	Editar Tags Div	178
6.7.3.	Blocos de Layout CSS.....	179
6.8.	Problemas com CSS em Navegadores.....	179
6.9.	Transições da CSS3	180
6.9.1.	Criar e Aplicar o Efeito de Transição do CSS3.....	180
6.9.2.	Editar Efeitos de Transição do CSS3.....	182
6.10.	Seleção de Diversas Classes CSS.....	182
7.	Sites Dinâmicos	183
7.1.	Aplicativos da Web	185
7.1.1.	Princípios Básicos.....	185
7.1.2.	Como Funciona um Aplicativo de Web.....	186
7.1.2.1.	Processamento de Páginas Estáticas	186
7.1.2.2.	Processamento de Páginas Dinâmicas.....	186
7.2.	Recursos para o Desenvolvimento de Aplicativo Web	187
7.2.1.	Servidor Web	187
7.2.2.	Servidor de Aplicativo	188
7.2.3.	Banco de Dados.....	188
7.2.4.	Criação de uma Pasta Raiz para o Aplicativo	188
7.3.	Acesso ao Banco de Dados com PHP.....	188
7.3.1.	Criar um Banco de Dados.....	188
7.3.2.	Conectar a um Banco de Dados	192
7.3.3.	Editar ou Excluir uma Conexão de Banco de Dados.....	194
7.4.	Criação de Página Dinâmica	196
7.4.1.	Criar a Página.....	196
7.4.2.	Criar um Conjunto de Registros.....	196
7.4.3.	Inserir Conteúdo Dinâmico à Página	199
7.4.4.	Testar a Página Dinâmica	200
7.4.5.	Criar Página de Consulta	201
7.4.5.1.	Criar a Página de Pesquisa	202
7.4.5.2.	Criar a Página de Resultados.....	203
7.4.6.	Criar Página de Exclusão de Registro.....	205
8.	Formulários.....	211
8.1.	Coleta de Informações do Usuário	213
8.1.1.	Parâmetros de Formulário em HTML.....	213
8.1.2.	Parâmetros de URL	214
8.2.	Criar um Formulário	214
8.3.	Objetos de Formulário	215
8.3.1.	Propriedades dos Objetos	217
8.3.1.1.	Propriedades do Objeto Campo de Texto.....	217
8.3.1.2.	Propriedades do Objeto Botão	218
8.3.1.3.	Propriedades do Objeto Caixa de Seleção.....	218
8.3.1.4.	Propriedades do Objeto Botão de Opção.....	218

8.3.1.5.	Propriedades do Objeto Seleccionar (Lista/menu).....	219
8.3.1.6.	Propriedades do Objeto Campo Oculto	219
8.3.2.	Inserir Objetos no Formulário.....	220
8.4.	Objetos de Formulário Dinâmicos.....	220
8.4.1.	Inserir um Menu Dinâmico	221
8.4.2.	Exibir Conteúdo Dinâmico em Campos de Texto.....	222
8.4.3.	Configurar uma Caixa de Seleção Dinâmica	223
8.4.4.	Configurar um Botão de Opção Dinâmico	226
8.5.	Personalizar Objetos do Formulário.....	228
8.5.1.	Comportamentos do JavaScript.....	228
8.5.2.	Scripts Personalizados para Botões.....	228
8.6.	Validar Dados do Formulário	229
9.	Trabalho com Outros Aplicativos.....	233
9.1.	Trabalho com o Fireworks.....	235
9.1.1.	Inserir uma Imagem do Fireworks	235
9.1.2.	Editar uma Imagem do Fireworks a Partir do Dreamweaver.....	237
9.1.3.	Editar os Menus Pop-up do Fireworks no Dreamweaver	238
9.1.4.	Inserir Código HTML do Fireworks no Dreamweaver	239
9.1.5.	Atualizar o Código HTML do Fireworks Utilizado no Dreamweaver	239
9.2.	Trabalho com o Photoshop.....	240
9.2.1.	Objetos Inteligentes.....	240
9.2.1.1.	Criar Objetos Inteligentes	241
9.2.1.2.	Atualizar um Objeto Inteligente	243
9.2.1.3.	Redimensionar um Objeto Inteligente	243
9.2.1.4.	Editar o Arquivo Original.....	243
9.2.2.	Imagens Coladas	244
9.2.2.1.	Copiar e Colar uma Seleção do Photoshop	244
9.2.2.2.	Editar Imagens Coladas	245
9.2.3.	Opções da Caixa de Diálogo Visualização da Imagem	245
9.3.	Trabalho com o Flash.....	246
9.3.1.	Edição de um Arquivo SWF do Dreamweaver no Flash	246
9.4.	Trabalho com Microsoft Office.....	247
9.4.1.	Criação de um Link para um Documento do Word ou Excel.....	247
9.4.2.	Importação de Documentos do Microsoft Office	248
10.	Spry	251
10.1.	Widgets do Spry	253
10.1.1.	Widget Barra de Menus	253
10.1.1.1.	Inserir o Widget Barra de Menus	254
10.1.1.2.	Editar o Widget Barra de Menus	255
10.1.1.3.	Personalizar o Widget Barra de Menus.....	256
10.1.2.	Widget Menu Sanfonado	258
10.1.2.1.	Inserir o Widget Menu Sanfonado	259
10.1.2.2.	Editar o Widget Menu Sanfonado	259
10.1.2.3.	Personalizar o Widget Menu Sanfonado	259
10.1.3.	Widget Painel Flexível	260

10.1.3.1.	Inserir Widget Painel Flexível	261
10.1.3.2.	Editar Widget Painel Flexível.....	261
10.1.3.3.	Personalizar o Widget Painel Flexível.....	261
10.1.4.	Widget Painéis com Aba.....	262
10.1.4.1.	Inserir Widget Painéis com Aba	263
10.1.4.2.	Editar o Widget Painéis com Aba	263
10.1.4.3.	Personalizar o Widget Painéis com Aba	264
10.1.5.	Widget Grupo de Botões de Opção de Validação	265
10.1.5.1.	Inserir Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	266
10.1.5.2.	Editar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	267
10.1.5.3.	Personalizar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação	267
10.1.6.	Widget Campo de Texto de Validação.....	268
10.1.6.1.	Inserir Widget Campo de Texto de Validação	269
10.1.6.2.	Editar o Widget Campo de Texto de Validação.....	269
10.1.6.3.	Personalizar o Widget Campo de Texto de Validação	271
10.1.7.	Widget Área de Texto de Validação	272
10.1.7.1.	Inserir Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.2.	Editar o Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.3.	Personalizar o Widget Área de Texto de Validação	274
10.1.8.	Widget Seleção de Validação.....	275
10.1.8.1.	Inserir Widget Seleção de Validação	276
10.1.8.2.	Editar o Widget Seleção de Validação.....	276
10.1.8.3.	Personalizar o Widget Seleção de Validação	277
10.1.9.	Widget Caixa de Seleção de Validação.....	278
10.1.9.1.	Inserir Widget Caixa de Seleção de Validação	278
10.1.9.2.	Editar o Widget Caixa de Seleção de Validação.....	279
10.1.9.3.	Personalizar o Widget Caixa de Seleção de Validação.....	279
10.1.10.	Widget Senha de Validação	280
10.1.10.1.	Inserir Widget Senha de Validação	280
10.1.10.2.	Editar o Widget Senha de Validação.....	281
10.1.10.3.	Personalizar o Widget Senha de Validação	282
10.1.11.	Widget Confirmação de Validação.....	283
10.1.11.1.	Inserir Widget Confirmação de Validação	283
10.1.11.2.	Editar o Widget Confirmação de Validação	284
10.1.11.3.	Personalizar o Widget Confirmação de Validação.....	284
10.2.	Exibição de Dados com o Spry	285
10.2.1.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo HTML.....	285
10.2.2.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo XML.....	288
10.2.3.	Criar uma Região do Spry	290
10.2.3.1.	Criar uma Região Repetitiva do Spry	291
10.2.3.2.	Criar uma Região de Listas de Repetição do Spry.....	293
10.3.	Efeitos do Spry	294
10.3.1.	Efeito Aparecer/Desaparecer	295
10.3.2.	Efeito Veneziana	296
10.3.3.	Efeito Aumentar/Diminuir	296
10.3.4.	Efeito Realce.....	297

10.3.5.	Efeito Espalhar.....	298
10.3.6.	Efeito Deslizar.....	299
10.3.7.	Efeito Apertar	300
10.3.8.	Efeito Extra.....	300
10.3.9.	Excluir um Efeito.....	300
11.	Exercícios Práticos	303
11.1.	Exercício 1	305
11.2.	Exercício 2.....	305
11.3.	Exercício 3.....	308
11.4.	Exercício 4.....	309
11.5.	Exercício 5.....	311
	Referências.....	315
	Glossário.....	317

Lista de Siglas e Abreviaturas

↳ _____	<i>Indica que a linha de comando é uma continuação da linha anterior, ou seja, as duas linhas são uma única linha de comando.</i>
aif _____	<i>Audio Interchange File Format.</i>
ASP _____	<i>Active Server Pages.</i>
CFML _____	<i>ColdFusion Markup Language.</i>
CSS _____	<i>Cascading Style Sheets.</i>
DHTML _____	<i>Dynamic HTML.</i>
FTP _____	<i>File Transfer Protocol.</i>
GIF _____	<i>Graphics Interchange Format.</i>
HTML _____	<i>HyperText Markup Language.</i>
IP _____	<i>Internet Protocol.</i>
IPv6 _____	<i>Internet Protocol versão 6.</i>
JPEG _____	<i>Joint Photographic Experts Group.</i>
midi ou mid _____	<i>Musical Instrument Digital Interface.</i>
mp3 _____	<i>Motion Picture Experts Group Audio ou MPEG-Audio Layer 3.</i>
PA _____	<i>Posição Absoluta.</i>
PHP _____	<i>Hypertext Preprocessor.</i>
PNG _____	<i>Portable Network Graphics.</i>
PSD _____	<i>Photoshop Document.</i>
SWF _____	<i>Shockwave Flash.</i>
URL _____	<i>Uniform Resource Locator.</i>
wav _____	<i>Waveform Extension.</i>
XML _____	<i>eXtensible Markup Language.</i>
XSL _____	<i>Extensible Stylesheet Language.</i>

1

Noções Básicas

- 1.1. Novidades do Dreamweaver CS6**
- 1.2. Área de Trabalho**
 - 1.2.1. Tela de Boas-vindas
 - 1.2.2. Barras de Ferramentas
 - 1.2.3. Menus de Contexto
 - 1.2.4. Barra Status
 - 1.2.5. Grupo de Painéis
- 1.3. Modos de Visualização**
- 1.4. Painéis**
 - 1.4.1. Painel Propriedades
 - 1.4.2. Painel Arquivos
- 1.5. Planejamento do Site**
 - 1.5.1. Objetivo
 - 1.5.2. Compatibilidade com Navegadores
 - 1.5.3. Estrutura
- 1.6. HTML**
- 1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver**
- 1.8. Instalar o EasyPHP**

1. Noções Básicas

O **Adobe Dreamweaver CS6** é um editor de páginas da Web utilizado para desenvolver páginas com aspecto profissional. Esse software possui muitos recursos e suporta várias tecnologias, como folhas de estilos, javascript, arquivos multimídia, entre outros.

Com o **Dreamweaver CS6** os desenvolvedores de sites podem criar páginas de modo visual ou por meio de código, o que torna o trabalho de criação mais fácil e eficiente.

1.1. Novidades do Dreamweaver CS6

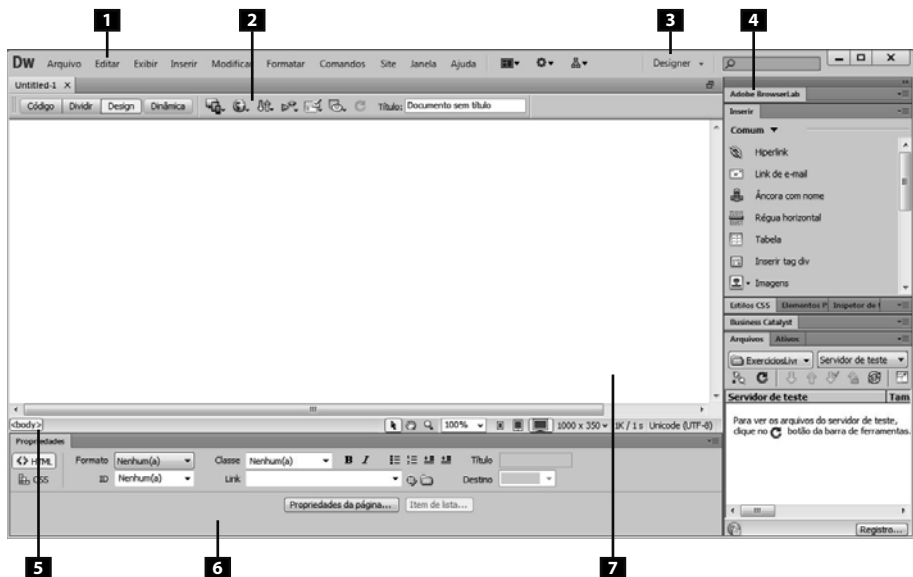
A versão **CS6** do **Dreamweaver** possui alguns recursos novos. Acompanhe a seguir as principais novidades:

- **Inserção de conteúdo de vídeo em HTML5:** É possível inserir um vídeo em HTML5 em uma página e esse funciona sem a necessidade de um programa externo, pois é compilado na própria página.
- **Novo gerenciador de sites:** A caixa de diálogo **Gerenciar sites** ganhou alguns recursos adicionais como a capacidade de criar ou importar sites do **Business Catalyst**.
- **Layouts fluidos da CSS com base em grade:** Esse recurso permite criar layouts que se adaptam automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo que está sendo utilizado para visualização, seja um computador desktop, tablet ou smartphone.
- **Transições da CSS3:** O novo painel **Transições da CSS** é utilizado para aplicar alterações de propriedade suaves a elementos de página como resposta à ativação de um evento, como, por exemplo, passar ou clicar com o mouse.
- **Seleção de diversas classes CSS:** A caixa de diálogo **Seleção de várias classes** permite aplicar várias classes CSS em um mesmo elemento. Após aplicar as classes, o **Dreamweaver** cria novas classes a partir das seleções, e essas ficarão disponíveis em outros lugares onde faz seleções da CSS.
- **Integração do PhoneGap Build:** A integração direta entre o **Dreamweaver CS6** com o novo serviço do **PhoneGap Build**, permite desenvolver aplicativos para plataformas móveis, como **Android**, **iOS**, **Blackberry**, entre outras, usando os conhecimentos de **HTML**, **CSS** e **JavaScript**.
- **Amostras do jQuery Mobile 1.0 e do jQuery Mobile:** O painel **Amostras do jQuery Mobile** visualiza todas as amostras (temas) em um arquivo **CSS** do **jQuery Mobile** e também permite aplicar amostras ou removê-las dos vários elementos na página do **jQuery Mobile**. As páginas do **jQuery Mobile** estão disponíveis na caixa de diálogo **Novo documento** e é possível escolher entre dois tipos de arquivos **CSS** ao criar as páginas para o **jQuery Mobile**: arquivos **CSS** completos ou arquivos **CSS** divididos em componentes estruturais e temáticos.

- **Integração do Business Catalyst:** Com esse recurso é possível criar um novo site de avaliação do **Business Catalyst** diretamente do **Dreamweaver** e analisar os recursos que podem ser oferecidos aos clientes e projetos. Depois de fazer logon no site do **Business Catalyst**, tem-se acesso a diversas funcionalidades, como catálogos de produto, blogs e integração de mídia social, carrinhos de compras entre outros itens.
- **Fontes da Web:** Esse recurso permite usar fontes criativas com suporte à Web no **Dreamweaver**. Para isso utiliza-se a caixa de diálogo **Gerenciador de fontes da Web** para importar uma fonte para o site do **Dreamweaver**.
- **Otimização simplificada de PSD:** A caixa de diálogo **Visualização de imagem** do **Dreamweaver CS5** passou a se chamar **Otimização de imagem**. Algumas opções encontradas na antiga caixa de diálogo **Visualização de imagem** agora aparecem no painel **Propriedades**. O **Dreamweaver** exibe uma visualização instantânea da imagem na guia **Design** enquanto as configurações são alteradas na caixa de diálogo **Otimização de imagem**.
- **Melhorias à transferência de FTP:** O **Dreamweaver** usa a transferência multicanal para transferir simultaneamente os arquivos selecionados.

1.2. Área de Trabalho

A área de trabalho do **Dreamweaver CS6** possui um layout integrado em uma janela. Essa janela reúne todos os painéis e janelas do aplicativo.

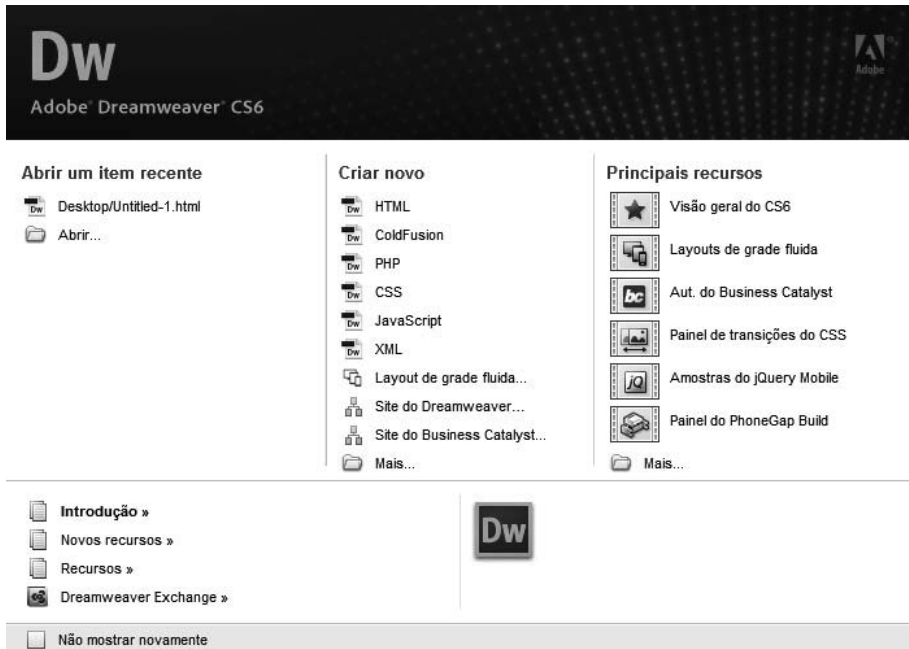


- | | |
|--|--------------------------|
| 1 - Barra de menus. | 5 - Seletor de tags. |
| 2 - Barra de ferramentas de documento. | 6 - Painel Propriedades. |
| 3 - Alternador da área de trabalho. | 7 - Janela do documento. |
| 4 - Grupos de painéis. | |

A área de trabalho é composta pela janela de documento, painéis e muitos outros recursos utilizados para criar páginas Web.

1.2.1. Tela de Boas-vindas

A tela de boas-vindas é exibida ao iniciar o **Dreamweaver CS6**. Essa tela possui opções para criar um novo documento ou abrir um documento utilizado recentemente.



Essa tela também disponibiliza opções para conhecer mais sobre o **Dreamweaver** assistindo a um tutorial ou fazendo um tour pelo produto.

1.2.2. Barras de Ferramentas

O **Dreamweaver CS6** possui várias barras de ferramentas. Cada uma apresenta opções para uma situação específica.

As barras de ferramentas **Documento** e **Padrão** são utilizadas em operações com documentos e edição padrão. Já a barra de ferramentas **Codificação** é utilizada ao trabalhar com edição de código, sendo possível inserir rapidamente algumas operações de codificação. Outra barra de ferramentas muito utilizada é a **Processamento do estilo** que é responsável por exibir a página da maneira como seria visualizada em diferentes tipos de mídia.

As barras de ferramentas podem ser exibidas ou ocultadas conforme a necessidade. Acompanhe a seguir como exibir as barras de ferramentas:

1. Clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibidas clique na opção **Barras de ferramentas**;
3. Selecione a barra de ferramentas que deseja exibir na área de trabalho ou desmarque aquela que deseja ocultar.

A barra de ferramentas **Codificação** é exibida automaticamente ao selecionar o modo código de visualização.