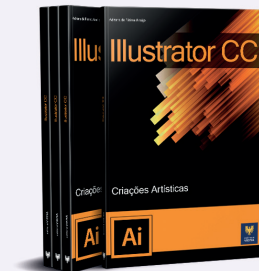


10-363 - Illustrator CC

Plano de Aula - 24 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao Illustrator CC

1.1. Novidades do Illustrator CC	21
1.2. Abrir o Programa	22
1.3. Sincronizar Configurações	23
1.4. Criar um Novo Documento	23
1.5. Área de Trabalho	25
1.5.1. Menus de Contexto	27
1.5.2. Painel Navegador	28
1.5.3. Painel Ferramentas	29
1.5.4. Prancheta	30

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução ao Illustrator CC

1.5.5. Réguas, Guias e Grades	32
1.5.5.1. Exibir e Ocultar Réguas	32
1.5.5.2. Exibir e Ocultar Guias	33
1.5.5.3. Exibir e Ocultar Grades	35
1.6. Desfazer e Refazer Alterações	36
1.7. Automação de Tarefas	36
1.8. Salvar Arquivos	37
1.9. Compartilhar Arquivos no Behance	37
1.10. Empacotar Arquivos	41

Aula 3

Capítulo 2 - Ferramentas

2.1. Ferramentas de Seleção	49
2.2. Ferramentas de Desenho	51
2.3. Ferramentas de Alteração de Forma	55
2.4. Ferramentas de Texto	59
2.5. Ferramentas de Pintura	61
2.6. Ferramentas de Movimento e Zoom	62
2.7. Ferramentas de Gráfico	63
2.8. Ferramentas de Símbolos	66
2.9. Ferramentas de Fatiar e Cortar	69
2.10. Opções de Cores e Exibição	70

Aula 4

Capítulo 3 - Ilustrações

3.1. Noções Básicas sobre Desenhos	75
3.2. Demarcadores	75
3.2.1. As Partes do Demarcador	76
3.2.2. Linhas e Pontos de Direção	76
3.2.3. Converter um Ponto Âncora	76
3.2.4. Definir Preferências de Exibição das Linhas e Pontos de Direção	77
3.3. Desenhar com a Ferramenta Lápis	78
3.3.1. Unir Demarcadores com a Ferramenta Lápis	79
3.4. Desenhar com a Ferramenta Caneta	79
3.5. Desenhar Formas Simples	80
3.5.1. Desenhar Retângulos e Quadrados	80
3.5.2. Desenhar Elipses	81

Aula 5

Capítulo 3 - Ilustrações

3.5.3. Desenhar Polígonos	82
---------------------------------	----

3.5.4. Desenhar Estrelas	83
3.5.5. Desenhar Grades	84
3.6. Desenhar com a Ferramenta Clarão	86
3.7. Apagar Objetos.....	88
3.8. Cantos Vivos.....	88

Aula 6

Capítulo 3 - Ilustrações

4.1. Modos de Seleção de Objetos	93
4.2. Redimensionar Objetos.....	93
4.3. Cortar e Dividir Objetos.....	96
4.4. Bloquear e Desbloquear Objetos	98
4.5. Ocultar Objetos.....	99
4.6. Duplicar Objetos	99
4.6.1. Duplicar Objetos Arrastando.....	99
4.6.2. Duplicar Objetos Usando o Painel Camadas	100
4.7. Agrupar Objetos.....	101
4.8. Girar Objetos.....	102
4.9. Refletir Objetos	104

Aula 7

Capítulo 4 - Edição de Objetos

4.10. Combinar Objetos.....	106
4.10.1. Pathfinder	106
4.10.2. Formas Compostas	108
4.10.3. Caminhos Compostos.....	108
4.11. Alinhar e Distribuir Objetos	110
4.12. Criar Novos Objetos com a Ferramenta Construtor de Formas	111
4.13. Máscara de Recorte	113
4.13.1. Ocultar Partes de Objetos com uma Máscara de Recorte	113
4.13.2. Editar uma Máscara de Recorte	115
4.13.3. Liberar Objetos de uma Máscara de Recorte.....	116

Aula 8

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.1. Modos de Cores	119
5.1.1. Cores Especiais	120
5.1.2. Cores de Escala	120
5.2. Aplicar Cores	120
5.2.1. Aplicar Cores com o Painel Ferramentas	120
5.2.2. Aplicar Cores com o Painel Cor	121
5.2.3. Aplicar Cores com a Ferramenta Conta-gotas	122
5.3. Configurações de Gerenciamento de Cores.....	122
5.4. Preenchimento de Gradiente	125
5.4.1. Editar o Gradiente	126

Aula 9

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.5. Recolorir Arte.....	128
5.6. Painel Amostras	130
5.6.1. Aplicar Amostra	130
5.6.2. Criar Nova Amostra	131
5.6.3. Excluir Amostras de Cor	132
5.6.4. Tons.....	133
5.7. Painel Guia de Cores.....	133
5.7.1. Criar Grupo de Cores no Painel Guia de Cores	134

Aula 10

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.8. Painel Kuler	136
5.9. Perfis de Cores	136
5.10. Painel Pincéis	137
5.10.1. Bibliotecas de Pincéis	137
5.10.2. Criar Pincel	138
5.10.3. Imagens em Pincéis	139
5.11. Camadas.....	140

5.11.1. Criar Camadas	141
5.11.2. Modificar a Ordem das Camadas	142
5.11.3. Ocultar Camadas	143
5.11.4. Bloquear Camadas	144
5.11.5. Excluir Camadas	144

Aula 11

Capítulo 6 - Imagens

6.1. Inserir Imagem	149
6.1.1. Incorporar Imagem ao Arquivo	151
6.1.2. Verificar o Vínculo da Imagem	151
6.1.2.1. Revincular Imagem	152
6.1.2.2. Atualizar Imagem	153
6.1.2.3. Editar o Arquivo Original	153
6.2. Editar Imagem	153
6.2.1. Alterar as Cores da Imagem	154
6.2.2. Aplicar Transparência na Imagem	155
6.2.3. Converter Bitmap em Vetor	156
6.2.4. Converter Vetor em Bitmap	156

Aula 12

Capítulo 6 - Imagens

6.3. Padrões	158
6.3.1. Editar uma Amostra de Padrão	160
6.3.2. Criar um Novo Padrão	160
6.3.3. Aplicar Padrão	162
6.4. Importar Arquivos	162
6.4.1. Importar Arquivos EPS	162
6.4.2. Importar Arquivos DCS	163
6.4.3. Importar Arquivos do AutoCAD	164
6.4.4. Importar Arquivos do Photoshop	165
6.4.5. Importar Múltiplos Arquivos	166
6.5. Exportar Arquivo	166
6.6. Excluir Imagem	167

Aula 13

Capítulo 7 - Texto

7.1. Inserir Texto no Documento	173
7.1.1. Texto de Ponto	173
7.1.2. Texto de Área	173
7.1.3. Texto Vertical	175
7.1.4. Texto em um Caminho	177
7.1.4.1. Aplicar Estilo ao Texto no Caminho	178
7.1.4.2. Alterar a Direção do Texto no Caminho	179
7.1.5. Importar Texto	179
7.2. Caixa de Texto	181
7.2.1. Usar Diversas Caixas de Texto	181
7.2.2. Redimensionar a Caixa de Texto	182
7.2.3. Dividir Texto em Colunas e Linhas	184

Aula 14

Capítulo 7 - Texto

7.3. Formatar o Texto	186
7.3.1. Selecionar o Texto	186
7.3.2. Formatar Texto Utilizando o Pannel Caractere	187
7.3.3. Formatar Texto Utilizando o Pannel de Controle	187
7.3.4. Caracteres em Caixa Alta e em Caixa Baixa	188
7.3.5. Ajustar um Título pela Largura Total de uma Área de Texto	188
7.4. Formatar os Parágrafos do Texto	189
7.4.1. Formatar o Alinhamento do Texto	189
7.4.2. Hifenização do Texto	190
7.4.3. Alterar a Cor do Texto	191
7.4.4. Definir a Transparência do Texto	192
7.5. Criar Envelope	192

Aula 15

Capítulo 7 - Texto

7.6. Converter Texto em Contorno.....	193
7.7. Localizar e Substituir Texto	194
7.8. Revisão Ortográfica	195
7.9. Caracteres Especiais	196
7.9.1. PaineL Glifos	197
7.9.2. PaineL OpenType.....	197
7.10. Tabulação	199
7.10.1. Inserir Guias de Tabulação	199
7.10.2. Repetir Tabulações.....	200

Aula 16

Capítulo 8 - Símbolos e Gráficos

8.1. Símbolos	205
8.1.1. PaineL Símbolos	205
8.1.2. Biblioteca de Símbolos	205
8.1.3. Adicionar um Símbolo	206
8.1.4. Editar um Símbolo	207
8.1.4.1. Alterar Todas as Instâncias de Símbolos	207
8.1.4.2. Alterar uma Instância de Símbolo Isoladamente	207
8.1.5. Criar um Novo Símbolo.....	208
8.1.6. Excluir um Símbolo	209
8.1.7. Conjunto de Símbolos.....	209

Aula 17

Capítulo 8 - Símbolos e Gráficos

8.2. Gráficos.....	210
8.2.1. Tipos de Gráficos.....	210
8.2.2. Criar Gráfico	214
8.2.3. Editar um Gráfico.....	215
8.2.3.1. Editar Espaço entre Colunas.....	215
8.2.3.2. Editar o Tipo do Gráfico	216
8.2.3.3. Alterar as Cores do Gráfico.....	217
8.2.3.4. Adicionar Rótulos aos Gráficos	217
8.2.4. Aplicar Sombra Projetada em Gráficos	218
8.2.5. Inserir Imagens e Símbolos em Gráficos	219

Aula 18

Capítulo 9 - Efeitos

9.1. Efeitos do Illustrator	225
9.2. Efeitos do Photoshop	225
9.3. Aplicar Efeitos	225
9.4. Editar Efeitos	226
9.5. Remover Efeitos.....	227

Aula 19

Capítulo 10 - Objetos 3D e Perspectiva

10.1. Objetos 3D	231
10.1.1. Criar Objetos 3D.....	231
10.1.1.1. Criar Objetos 3D por Extrusão	231
10.1.1.2. Criar Objetos 3D por Revolução.....	232
10.1.2. Girar Objetos em Três Dimensões.....	234
10.1.3. Editar Configurações 3D.....	235

Aula 20

Capítulo 10 - Objetos 3D e Perspectiva

10.2. Objetos em Perspectiva	237
10.2.1. Desenhar com Grade de Perspectiva.....	239
10.2.2. Adição de Objetos em Perspectiva.....	241
10.2.3. Configurações da Grade de Perspectiva.....	242

Aula 21

Capítulo 11 - Impressão e Arquivos PDF

11.1. Impressão de Arquivos	247
-----------------------------------	-----

11.1.1. Imprimir um Arquivo.....	247
11.1.2. Inserir Marcas de Impressão	248
11.1.3. Separação de Cores.....	249
11.1.3.1. Preparar o Trabalho Artístico para Separação de Cores.....	250
11.1.3.2. Visualizar Separação de Cores.....	250
11.1.3.3. Imprimir Separação de Cores.....	251
11.1.4. Imprimir PostScript.....	252
11.2. Arquivos Adobe PDF	253
11.2.1. Criar Arquivos Adobe PDF	253

Aula 22

Capítulo 11 - Impressão e Arquivos PDF

11.2.2. Predefinições do Adobe PDF	255
11.2.2.1. Personalizar Predefinições	256
11.2.3. Reduzir o Tamanho do PDF	257
11.2.4. Adicionar Área de Sangria	258
11.2.5. Incorporar Fontes ao PDF.....	260
11.2.6. Proteger o Arquivo PDF com Senha	261

Aula 23

Capítulo 12 - Exercícios Práticos

12.1. Cartão de Visitas	265
12.2. Convite.....	269
12.3. Rótulo	272
12.4. Camiseta com Estampa	276