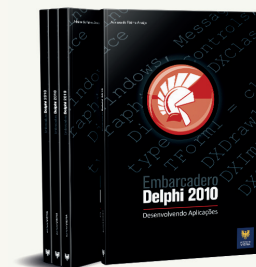


8-295 - Delphi 2010

Plano de Aula 23 Aulas (Aulas de 1 Hora)



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao Delphi 2010

1.1. O IDE do Delphi	21
1.1.1. Barra de Menus.....	22
1.1.2. Barras de Ferramentas	22
1.1.3. Formulário	22
1.1.4. Object Inspector	22
1.1.4.1. Guia Properties	23
1.1.4.2. Guia Events	24
1.1.5. Project Manager	25
1.1.6. To-Do List	26

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução ao Delphi 2010

1.2. Projetos no Delphi	27
1.2.1. Arquivo DCU (*.DCU)	27
1.2.2. Arquivos de Formulários (*.DFM)	27
1.2.3. Arquivos de Projeto (*.DPR)	28
1.2.4. Arquivo Executável (*.EXE)	29
1.2.5. Arquivo IDENTCACHE (*.IDENTCACHE)	29
1.2.6. Arquivo LOCAL (*.LOCAL)	29
1.2.7. Arquivos de Código (*.PAS)	29

Aula 3

Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.1. Tipos de Dados	35
2.1.1. Dados do Tipo Inteiro (Integer)	35
2.1.2. Dados do Tipo Real (Real)	35
2.1.3. Dados do Tipo Texto (Char ou String)	36
2.1.4. Dados do Tipo Lógico (Boolean)	36
2.2. Constantes	36
2.3. Variáveis	37
2.3.1. Variáveis Locais e Globais	37
2.4. Operadores	38
2.4.1. Tipos de Operadores	38
2.4.1.1. Operadores Aritméticos	38
2.4.1.2. Operador de Atribuição	39

Aula 4

Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.4.1.3. Operador de Concatenação	39
2.4.1.4. Operadores Lógicos	39
2.4.1.5. Operadores Relacionais	40
2.4.2. Tipos de Expressões	41
2.4.2.1. Expressões Aritméticas	41
2.5. Condições e Decisões	42
2.5.1. Desvios Condicionais	42
2.5.1.1. Simples	42
2.5.1.2. Composto	43
2.5.1.3. Sequencial	44
2.6.1.4. Encadeado	44

Aula 5

Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.6. Laços de Repetição	45
2.6.1. For.....	45
2.6.2. While	45
2.6.3. Repeat	46
2.7. Sub-Rotinas	46
2.7.1. Procedimentos	46
2.7.1.1. Passagens de Parâmetros	47
2.7.2. Funções	48

Aula 6

Capítulo 3 - A Programação Orientada a Objetos (POO)

3.1. Classes e Objetos	53
3.1.1. Métodos	54
3.1.2. Encapsulamento	54
3.1.2.1. Operadores de Visibilidade	55
3.1.3. Herança	55
3.1.4. Compatibilidade de Tipos	56
3.5. Polimorfismo	56
3.6. Métodos	57
3.7. Trabalhando com Exceções	57
3.7.1. Try...Except...End.....	58
3.7.2. Try...Finally...End	59
3.7.3. Except e Finally	59
3.7.4. Raise	60

Aula 7

Capítulo 4 - Desenvolvendo Aplicações

4.1. Planejamento da Aplicação	63
4.2. Trabalhando com as Regras de Negócio	63
4.3. Modelo de Dados	63
4.3.1. Modelo Conceitual	63
4.3.2. Modelo Lógico	64
4.3.3. Modelo Físico	64
4.4. Sistemas Multicamadas	64
4.4.1. Vantagens de um Sistema Multicamadas	65
4.4.2. O DataSnap	66

Aula 8

Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.1. TButton.....	71
5.2. TBitBtn	72
5.3. TCheckBox	72
5.4. TComboBox.....	73
5.5. TEdit.....	74
5.6. TGroupBox	75
5.7. TImage	75

Aula 9

Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.8. TLabel	77
5.9. TListBox	78
5.10. TMainMenu	79
5.11. TMaskEdit	80
5.12. TPopupMenu	80
5.13. TProgressBar	81
5.14. TRadioGroup	83

Aula 10

Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.15. TShape	83
5.16. TStatusBar	84
5.17. TTimer	86

5.18. TMediaPlayer	86
5.19. TDBNavigator	87
5.20. TPageControl	87

Aula 11

Capítulo 6 - Trabalhando com Formulários

Capítulo 7 - Manipulação de Componentes

6.1. Criando Formulários	93
6.2. Definindo Alinhamento, Proporções e Escala	93
6.3. Atribuindo Estilo ao Formulário	94
7.1. Alinhando os Componentes	97
7.2. Configurando Propriedades	98
7.2.1. Propriedade Name	98
7.2.2. Propriedade Caption	99
7.2.3. Propriedade Color	99
7.2.4. Propriedades Font e Style	100
7.2.5. Propriedades Enabled, Visible e ShowHint	101
7.2.6. Propriedades de Tamanho e Posição	101
7.2.7. Propriedade TabOrder	101
7.3. Métodos	102
7.4. Eventos	103

Aula 12

Capítulo 8 - Erros na Aplicação

8.1. Tipos de Erros	109
8.1.1. Erros de Compilação.....	109
8.1.2. Erros de Execução.....	109
8.2. Depurando Erros na Aplicação	109
8.2.1. Comando Trace Into	110
8.2.2. Comando Step Over	110

Aula 13

Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.1. Introdução a Banco de Dados	113
9.1.1. Criando Tabelas	113
9.1.1.1. Índice	113
9.1.2. Campo	114
9.1.3. Registro	114
9.1.4. Chave	115
9.1.4.1. Chave Primária	115
9.1.4.2. Chave Estrangeira	116
9.1.4.3. Chave Candidata	116

Aula 14

Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.1.5. Modelo Entidade Relacionamento (MER)	116
9.1.5.1. Entidades	117
9.1.5.2. Relacionamentos	118
9.1.6. Modelo Entidade Relacionamento Estendido	120
9.1.6.1. Agregação	121
9.1.6.2. Generalização/Especialização	121
9.1.6.3. Restrições de Herança	122

Aula 15

Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.2. Acesso ao Banco de Dados	123
9.2.1. Data Access	123
9.2.2. BDE.....	124
9.2.3. Data Controls	124
9.2.4. Componente TDataSource	127

Aula 16

Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.3. Sistema de Gestão de Base de Dados – SGBD	127
9.3.1. Vantagens do Uso de Banco de Dados	128
9.3.1.1. Redução ou Eliminação de Redundâncias	128
9.3.1.2. Eliminação de Inconsistências	128
9.3.1.3. Compartilhamento dos Dados	128
9.3.1.4. Restrições de Segurança	128
9.3.1.5. Padronização dos Dados	129
9.3.1.6. Independência dos Dados	129
9.3.1.7. Manutenção da Integridade	130

Aula 17

Capítulo 10 - Gestos, Toques e Multitoques

10.1. Propriedades e Componentes	135
10.1.1. Gestos Padrão	136
10.1.2. Gestos Personalizados	137
10.1.3. Inserindo Gestos na Aplicação	139
10.2. Teclado de Toque	141
10.2.1. Inserindo um Teclado de Toque	141

Aula 18

Capítulo 11 - Gráficos e Relatórios

11.1. Gráficos no Delphi	147
11.1.1. Inserindo Gráfico	147
11.1.2. Exportando Gráficos	151
11.1.3. Imprimindo Gráfico	152

Aula 19

Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1. Área de Trabalho do Rave	157
12.1.1. Barras de Ferramentas	157
12.1.2. Componentes	158
12.1.2.1. Standard	159
12.1.2.2. Zoom	160
12.1.2.3. Colors	160
12.1.2.4. Lines	160

Aula 20

Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1.2.5. Fills	161
12.1.2.6. Fonts	161
12.1.2.7. Alignment	162
12.1.2.8. Drawing	163
12.1.2.9. Bar Code	164
12.1.2.10. Report	164
12.1.3. Property Panel	165

Aula 21

Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1.4. Barra de Status	166
12.1.5. Page Designer	166
12.1.6. Event Editor	167
12.1.7. Project Tree	168
12.1.8. Régua	168
12.2. Desenvolvendo Relatórios	169
12.2.1. Criando Relatório	169

Aula 22

Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.2.2. Testando o Relatório	174
12.3. Salvar Relatório	175
12.4. Exportando Relatório	176

12.4.1. Imprimindo Relatório177

12.5. Global Page177

Aula 23

Capítulo 13 - Exercícios

13.1. Calculando183

13.2. Formulário de Cadastro184

13.3. Formulários com Menus188

13.4. Relatório de Clientes191

13.5. Despertador Virtual196

13.6. Criando um Player199